



NOX Button

Manual

Version	Author	Changes	Date
1.0	Robert Banasiak		03.06.2025

Indholdsfortegnelse

1. Introduktion	2
2. Indstillinger	3
2.1. Forbindelse med NOX-centralen	3
2.2. Konfiguration af knapper	4
2.2.1. Oprettelse.....	4
2.2.2. Redigering	6
2.2.3. Fjernelse	6
2.2.4. Udseende	7
3. Betjening	9
3.1. Ændring af knappernes placering	9
3.3. Ændring af layout (flere knapper)	9
3.2. Skjult knap	10

1. Introduktion

NOXButton-applikationen er designet med tanke på brugere, der har behov for at styre udvalgte adgangskontrolområder direkte fra deres computer.

Applikationen tillader kun kontrol af områder af typen "Døre" og kun ét valgt tilstandsskift. Det betyder, at selvom NOX-systemet giver mulighed for at ændre et område fra "Lukket" til "Adgang givet" eller "Åben permanent", kan knappen kun defineres til én specifik tilstandsændring – enten "Adgang givet" eller "Åben permanent".

Hvert defineret område vil blive repræsenteret som en separat knap i brugergrænsefladen.

Ved at trykke på knappen ændres områdets tilstand fra den aktuelle til den valgte, såfremt NOX-konfigurationen tillader det. Hvis knappen trykkes igen, vil området vende tilbage til den oprindelige standardtilstand, som er defineret i NOX.

Der kan defineres én knap eller flere, som bliver grupperet i ét vindue og kan placeres frit inden for dette vindue. Det er muligt at vælge skrifttype og tekstfarve for områdenavnet på døren. Derudover kan der defineres indstillinger for en bestemt områdetilstand, som man ønsker at fremhæve.

Applikationen kan også bruges til overvågning af områder, da områdetilstande opdateres løbende og vises på de definerede knapper. Farverne på områdetilstande stemmer overens med dem, der er defineret i NOX-centralen.

Derudover, hvis knapper er skjult, vil der blive vist en besked ved hver ændring af områdets status.

2. Indstillinger

2.1. Forbindelse med NOX-centralen

Ved første opstart af applikationen skal du angive IP-adressen eller DNS-navnet på NOX-centralen, brugerkoden, vælge et sikkerhedsniveau samt NOX softwareversionen.

Herefter skal forbindelsen testes ved at trykke på knappen "Test connection".

NOX Application

NOX connection

IP adress / name: 192.168.1.146

Code: ●●●

Security: SL3

Release: R8 (11.xx)

Test connection Disconnect

Login

Username:

Password:

Cancel Save

Testresultatet vises med den relevante information.

-Try to connect to CPU ...

Authentication state : AUTHENTICATION_BY_USERCODE_REQUIRED.

IP Connection established.

Login : Administrator IT, connectionID: 1

Den første knap, som endnu ikke er defineret, vil også blive vist.

press to open

Hvis testen er succesfuld, skal du gemme indstillingerne ved at trykke på knappen "Save".

Cancel Save

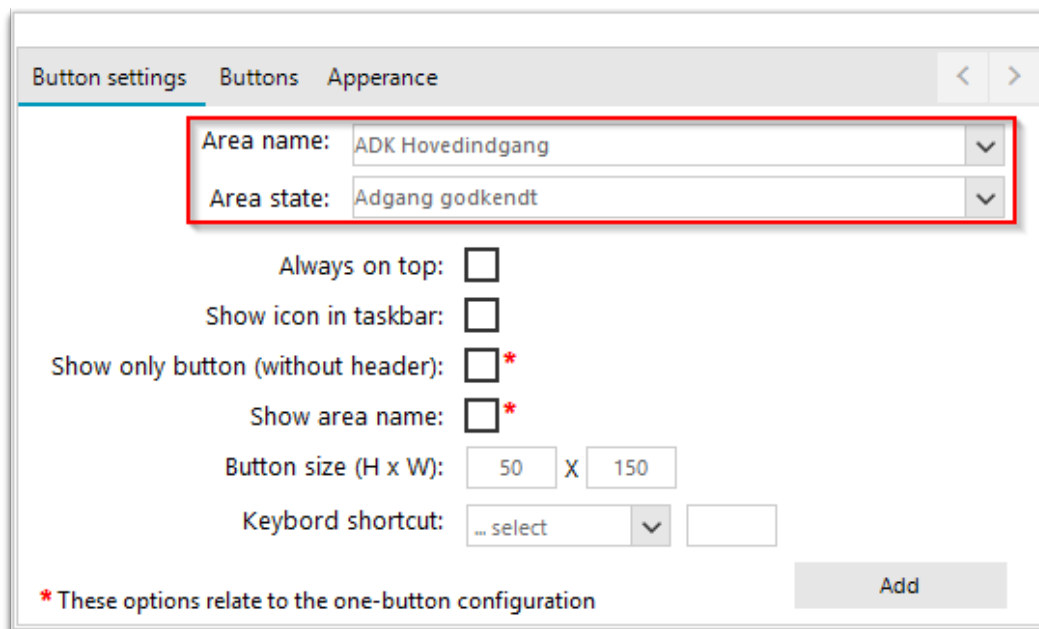
Hvis testen ikke lykkes, skal du kontrollere den angivne adresse og brugerkode og derefter prøve igen.

2.2. Konfiguration af knapper

2.2.1. Oprettelse

Gå til fanen "Application".

For at konfigurere knapperne skal du vælge det område, der skal kontrolleres, samt den områdetilstand, der skal aktiveres, når knappen trykkes.



Button settings Buttons Apperance

Area name: ADK Hovedindgang

Area state: Adgang godkendt

Always on top:

Show icon in taskbar:

Show only button (without header): *

Show area name: *

Button size (H x W): 50 X 150

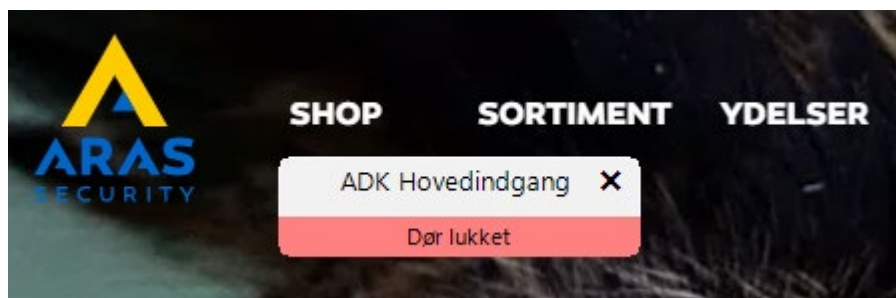
Keyboard shortcut: ... select

* These options relate to the one-button configuration

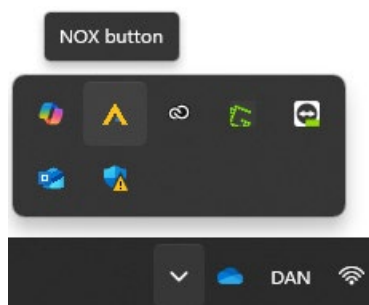
Add

Derefter har du følgende ekstra muligheder:

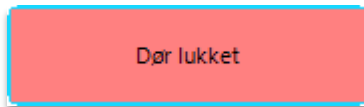
- **Always on top** - Betyder, at knappen altid vil være i den øverste lag af applikationen på din computer, hvilket gør den synlig hele tiden, uanset om andre applikationer er åbne eller ej.



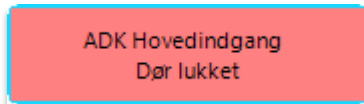
- **Show icon in taskbar** - Betyder, at applikationen vil være synlig på proceslinjen ligesom andre applikationer. Hvis denne mulighed ikke er valgt, vil applikationens ikon kun være synligt i systembakken.



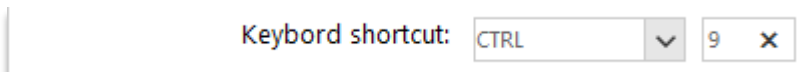
- **Show only button (without header) - ! OBS** Er kun tilgængelig for konfigurationer med en enkelt knap. Hvis konfiguration indeholder flere knapper, er overskriftdelen fjernet automatisk. Betyder, at knappen ikke vil have den grå overskrift med områdenavnet, men i stedet vil hele knappen være i farven for den aktuelle tilstand af området.



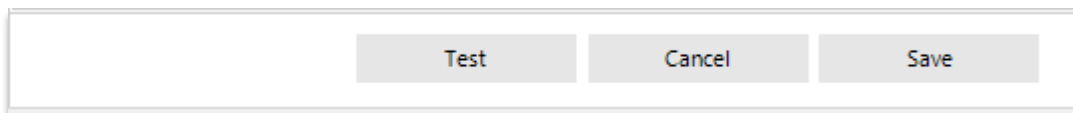
- **Show area name - ! OBS** Er kun tilgængelig for konfigurationer med en enkelt knap. Hvis konfiguration indeholder flere knapper, vil områdenavnene altid være synlige. Denne mulighed tilføjer områdenavnet til knappen uden en overskrift.



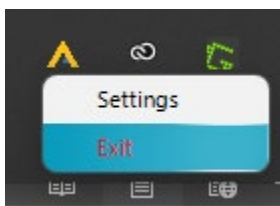
- **Button size (H x W)** - Giver mulighed for at definere knapstørrelsen. Hvis der er flere knapper, vil de alle have samme størrelse.
- **Keyboard shortcut** - Giver mulighed for at definere tastaturgenveje, som vil udføre den samme kommando som den definerede knap. Kræver en genstart af computeren for at aktivere funktionen.



Efter valg af indstillinger skal du trykke på "Save changes" for at tilføje knappen til konfigurationen. Hvis du vil tilføje flere knapper, skal du gentage operationen. Når du er færdig med at tilføje knapper, skal du gemme indstillinger ved at klikke på "Save" knappen.



Efterfølgende skal du lukke applikationen ved at højreklikke på ikonet af ARAS logo i systembakken og vælge "Exit" og starte den igen.

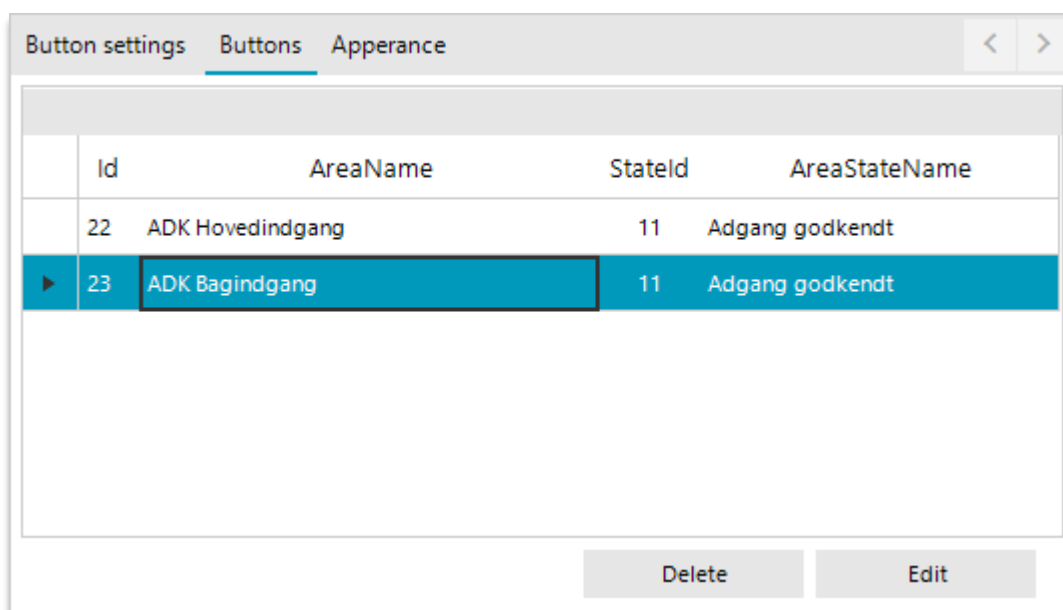


Efter genstart af applikationen vil knappen vises midt på skærmen, mens selve applikationen vil være skjult. Adgang til indstillingerne er kun mulig via ikonet af ARAS logo i systembakken (Settings).

2.2.2. Redigering

Hvis der kun er én knap i konfigurationen, er det nok at ændre indstillingerne og gemme dem ved at trykke på "Save" nederst i vinduet.

Hvis der er flere knapper, skal du først gå til fanen "Buttons", vælge den knap, du vil redigere, og trykke på "Edit".

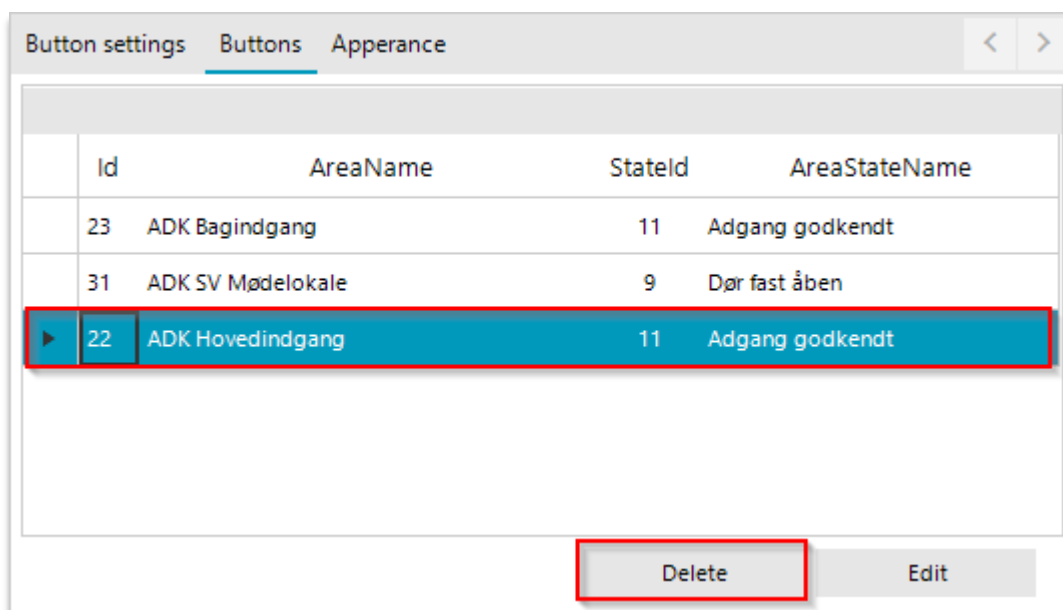


2.2.3. Fjernelse

For at slette en knap skal du først gå til fanen "Buttons", vælge den knap, du vil fjerne, og derefter trykke på "Delete".

Efter bekræftelse vil knappen blive fjernet fra konfigurationen. Hvis du vil fjerne flere knapper, skal du gentage denne proces for hver knap.

Efter fjernelse af knapperne skal du genstarte applikationen.



2.2.4. Udseende

! OBS Denne del gælder kun for konfigurationer, der indeholder mere end én knap. Her har vi ekstra optioner, der giver mulighed for at ændre udseendet af knapperne.

Button settings Buttons Appearance

Font

Name: Canaro Bold Size: 10

Color: Black

Special area settings

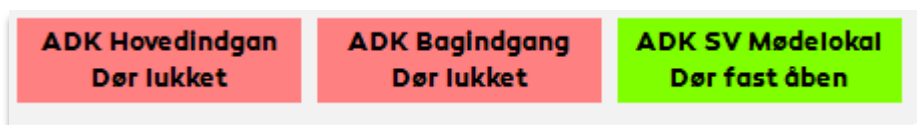
Area state: Dør fast åben

Flashing:

Sound:

Transparent background:

- **Font** - Giver dig mulighed for at vælge skrifttypen, størrelsen og farven. F.eks.: Canaro Bold, farve: sort, størrelse: 10



- **Special area settings** - Giver mulighed for at tildele en bestemt område-status en blinkeeffekt med en valgt farve samt en lyd

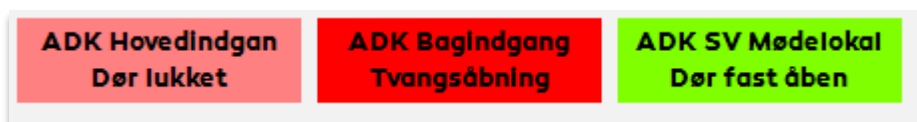
F.eks.: område tilstand: Tvangsåbning, farve: Rød

Special area settings

Area state: Tvangsåbning

Flashing: Color: Red

Sound:



- **Sound** - Giver mulighed for at tildele en lyd til den valgte områdetilstand (accepterer kun lydfiler i .wav-format)

Sound: File: Bell1.wav

- **Transparent background** - Denne mulighed fjerner vinduet, der vises som baggrund for knapperne.

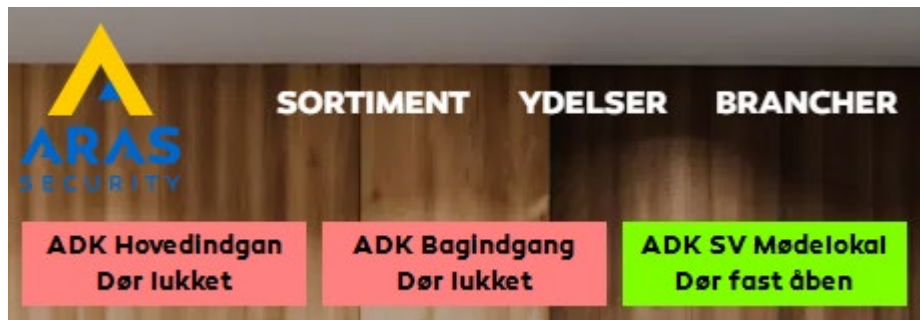
Special area settings

Area state: ▼

Flashing:

Sound: File: ▼ ▶ +

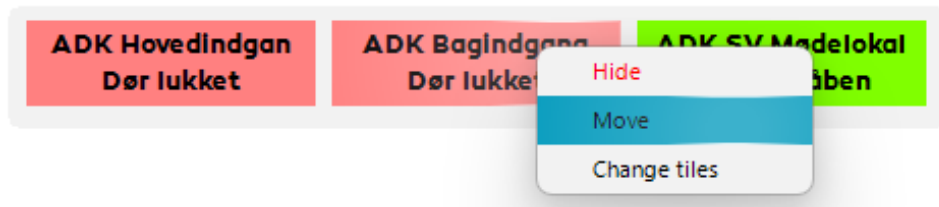
Transparent background:



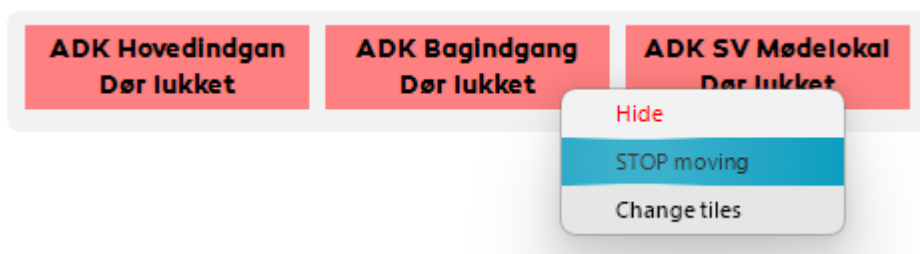
3. Betjening

3.1. Ændring af knapperes placering

Efter den første konfiguration og genstart af applikationen vises knapperne midt på skærmen. For at flytte dem til en anden placering skal du højreklikke på knappen og vælge "Move".



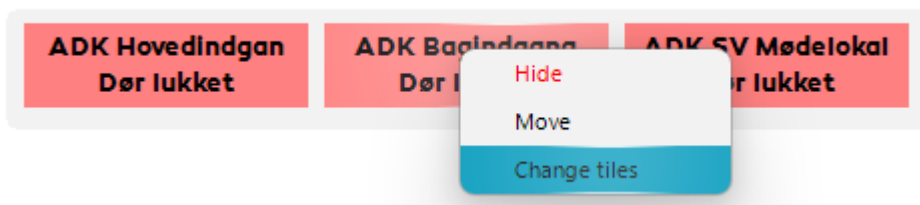
Herefter kan du flytte vinduet til en vilkårlig placering på skærmen. Når du har afsluttet operationen, skal du igen højreklikke på knapperne og vælge "STOP moving".



Den valgte placering gemmes automatisk, og ved næste opstart vil knapperne vises samme sted.

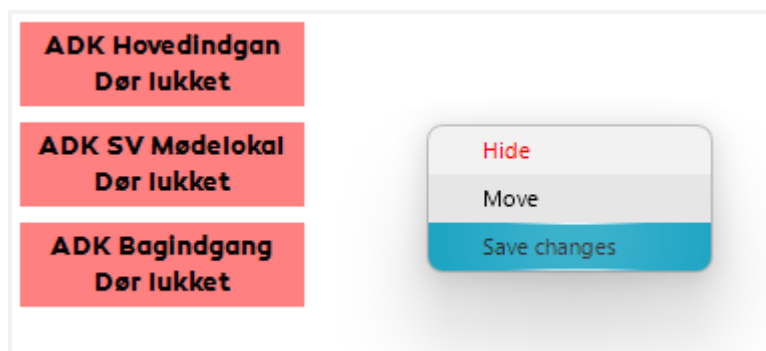
3.3. Ændring af layout (flere knapper)

For at placeringen af knapperne i vinduet skal du højreklikke på en af dem og vælge "Change tiles".



Når det nye vindue åbnes, kan du ændre knapperes placering ved at bruge træk-og-slip-metoden.

For at afslutte operationen skal du højreklikke på et tomt område i vinduet og vælge "Save changes".



På denne måde er layoutet af vinduet med knapper blevet ændret.

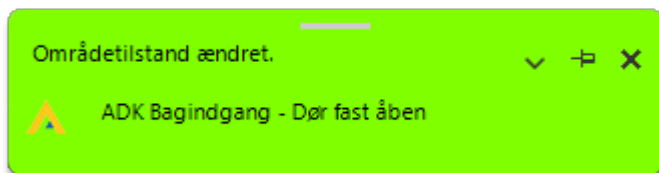


3.2. Skjult knap

Hvis knappen skjules, vil notifikationstilstanden automatisk blive aktiveret.



Det betyder, at enhver ændring af området vil blive vist i en lille besked nederst på skærmen.



Vinduet skjules automatisk efter et par sekunder.